



## Hololearn

Ontwikkeltraject op basis van scenario based e-learning in de zorg

**Uitdaging:** Gebrek aan beweging is in zorginstellingen een groot probleem. Een interactieve Mixed Reality (MR) e-learning over het belang van bewegen biedt uitkomst. Maar de meeste software-ontwikkelaars zijn nog niet bekend met de MR-bril.

**Oplossing:** Ontwikkelaars leren programmeren voor de HoloLens, de MR-bril van Microsoft. Het leren gebeurt tijdens het maken van een e-learning voor zorgverleners van UMC Utrecht. De ervaringen van de programmeurs worden verwerkt in een opleidingsplan voor MR-bril-ontwikkelaars; de ervaringen van de zorgverleners in een scholingsmodule over het stimuleren van beweging met een MR-game.

**Mkb-partners:** [HoloMoves](#) en [Bureau Nauta](#), (interactieontwerp, serious games, animaties en digitale projecten)

**Andere partners:** [UMC Utrecht](#)

**Gouden tip van de bedenkers:** “Wij hebben software-ontwikkelaars en zorgpersoneel bij elkaar gebracht zodat zij elkaars wensen en uitdagingen beter begrijpen. Daardoor sluit het product dat we nu ontwikkelen, goed aan bij de eindgebruiker.”